

NRW 3X3 TOUR

Kurzfassung Regelwerk NRW3x3FIBA Turniere

1. Das Spiel wird auf einem 3x3-Spielfeld mit einem Korb (Höhe 3,05 Meter) ausgetragen. Die Kategorien U12 und U10 spielen auf abgesenkte Körbe (Korbhöhe 2,60 Meter)
2. Gespielt wird in allen Kategorien (Damen, Herren, Jugend) mit dem offiziellen 3x3-Spielball (Größe 6) von MOLTEN.
3. Jede Mannschaft besteht aus mindestens drei Spielern und max. vier Spieler*innen (drei auf dem Feld und ein*e Auswechselspieler*in).
4. Die Spiele der Kategorien U18m+w, Herren, Damen Level A werden von einem Schiedsrichter*in und zwei Kampfrichter*innen (Anschreiber*in und Zeitnehmer*in) begleitet.
5. Ein Korbwurf innerhalb der Zwei-Punkt-Linie zählt einen Punkt, außerhalb der Zwei-Punkt-Linie zählt er zwei Punkte. Ein Freiwurf zählt ebenfalls einen Punkt.
6. Beide Teams wärmen sich gemeinsam auf, ein Münzwurf entscheidet über den ersten Ballbesitz.
7. Das Spiel dauert zehn Minuten. Bei einer Spielunterbrechung (Ausball, Foul, Schiedsrichterpfiff) wird die Uhr gestoppt. Die Uhr startet wieder, sobald der Ball vom Verteidiger/von der Verteidigerin hinter der Mitte der Zwei-Punkt-Linie übergeben wurde.
8. Wer zuerst 21 Punkte oder mehr hat, gewinnt – auch wenn die reguläre Spielzeit noch nicht zu Ende ist.
9. Steht es nach zehn Minuten unentschieden, wird eine Verlängerung gespielt. Das Team, das hier zuerst zwei Punkte erzielt, gewinnt.
10. Es gibt keine Spielerfoulgrenze, allerdings wird ein*e Spieler*in beim zweiten unsportlichen (unnötig harten) Foul vom Spiel ausgeschlossen.
11. Ein Team erreicht mit dem sechsten Foul die Mannschaftsfoulgrenze. Ab da gibt es für jedes weitere Foul zwei Freiwürfe für das gefoulte Team. Ab dem zehnten Mannschaftsfoul gibt es zwei Freiwürfe und Ballbesitz für das gefoulte Team.
12. Für ein Foul im Wurf innerhalb der Zwei-Punkt-Linie gibt es einen Freiwurf, für ein Foul außerhalb zwei Freiwürfe. Bei erfolgreichem Wurf + Foul zählt der Korb + Bonusfreiwurf
13. Ein technisches Foul (z.B. wegen Meckerns) wird mit Freiwurf und Ballbesitz für das gegnerische Team bestraft.
14. Nach Korberfolg oder getroffenem letzten Freiwurf muss der Ball von der zuletzt verteidigenden Mannschaft direkt von unterhalb des Korbes hinter die Zwei-Punkt-Linie gepasst oder gedribbelt werden, um wieder angreifen zu dürfen (kein Einwurf). Das nun neu verteidigende Team darf den Ball angreifen, sobald er den No-Charge-Halbkreis verlassen hat.
15. Bei einem Rebound darf die angreifende Mannschaft sofort weiterspielen. Die verteidigende Mannschaft darf erst wieder angreifen, nachdem sie den Ball einmal hinter die Zwei-Punkt-Linie gebracht hat.
16. Ein Angriff muss innerhalb von zwölf Sekunden abgeschlossen werden.
17. Spielerwechsel sind für beide Mannschaften bei jeder Spielunterbrechung möglich.
18. Jedes Team hat eine Auszeit von 30 Sekunden pro Spiel.